



INSCRIPCIÓN MOCIDADE

Rex. DIA:

HORA

DATOS IDENTIFICACIÓN DO PARTICIPANTE			
Nome e Apelidos:			
Data de Nacemento:		DNI	
Enderezo:			
Localidade / C.P.:		Teléfono:	
@		Móbil	

DATOS DO PAI, NAI OU TITOR LEGAL (NO SEU CASO)			
Nome e Apelidos			DNI
@			Móbil

ACTIVIDADE NA QUE SOLICITA PARTICIPAR (poña unha X)			
Actividade	Data prevista	X	Observacións
Obradoiro promocion actitudes emprendedoras	2 setembro		Para mocidade de 14 a 17 anos
Obradoiro creación audiovisual co móbil	2-4 setembro		Para mocidade de 17 a 29 anos
Obradoiro: Instagram para empresas	5 setembro		Para mocidade de 18 a 29 anos
Visita guiadas a boas prácticas empresas	10 setembro		
Horario que prefire nos obradoiros		X	
POLA MAÑÁ			
POLA TARDE			
<ul style="list-style-type: none"> • Para os obradoiros Tic's o alumnado levará o seu dispositivo móbil • As prazas son limitadas polo que seleccionarse por orde de inscrición. • As persoas seleccionadas recibirán unha chamada do Concello de Camariñas para confirmar asistencia e horario. No caso de non atender esta chamada que realizarse tres veces en diferente horario e dia, procederase a intentar o contacto tamén coa seguinte persoa da listaxe de garda. • O horario das actividades será a seleccionada moioritariamente polo alumnado 			
AUTORIZACIÓN PARA AS ACTIVIDADES NO CASO DE MENORES DE IDADE De acordo co establecido na Lei Orgánica 15/1999, do 13 de decembro, de Protección de Datos de Carácter Persoal. D./Dª..... con DNI, pai/nai ou titor/a (en caso de ser menor de idade) de.....			En, a de de 2019 Asdo.....
AUTORIZO ao Concello de Camariñas para a publicación do nome e/ou da imaxe da miña filla ou fillo, realizada durante O PROXECTO CAMARIÑAS CON TALENTO sen fins comerciais e só para difusión da actividade. Incluir nun ficheiro os datos dos/as menores coa finalidade de Xestión administrativa da organización da actividade e declaro estar informado/a sobre os dereitos de acceso, rectificación, cancelación e oposición que podo exercitar no domicilio social do concello. E para que así conste,, asino a presete			